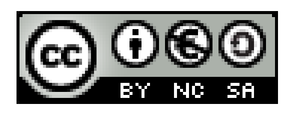


Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



6. Crear Controlador.

Vamos a crear un controlador en Moodle.

- Pulsamos sobre el botón **Turn editing on**:



- En el menu “Blocks” seleccionamos **Sloodle Menu**:



- Nos sale el siguiente Módulo, en el cual miramos nuestra versión de nuestro módulo Sloodle instalada en Moodle:

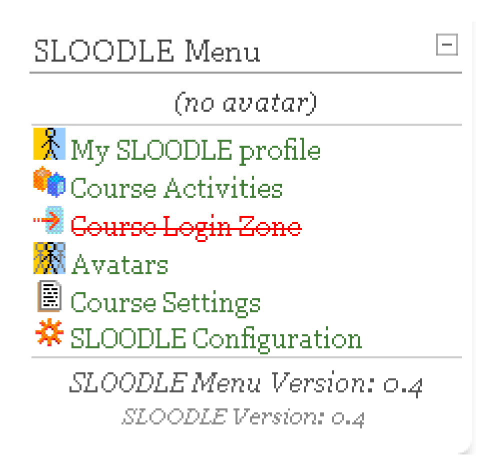
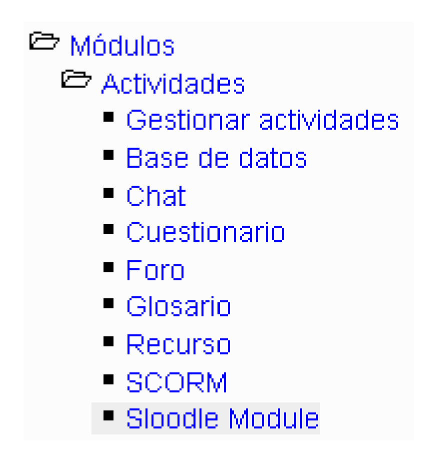


Figura 1. Menú Sloodle.

Vemos que la versión instalada es la versión 0’4.

- Entramos en Moodle, y seleccionamos “Modulos / Actidades / Sloodle Moodle“:



- Nos sale la siguiente pantalla:

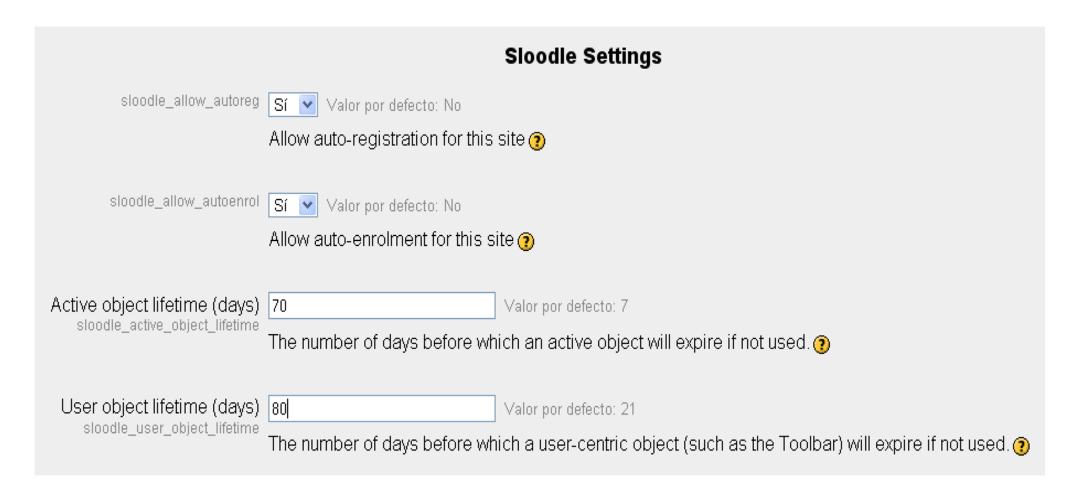


Figura 2. Configuración Sloodle.

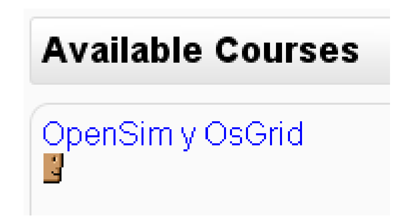
Nos sale la siguiente información:

- **Sloodle_allow_autoreg:** Si permitimos auto-registro.
- **Sloodle_allow_autoenrol:** Si permitimos que se nos auto-unan a cada uno de los cursos.
- **Active object lifetime:** La cantidad de días de un objeto que hayamos creado, rezeado en Second Life, puede mantenerse

activo si no se usa.

- **User object lifetime:** La cantidad de días de objeto de un usuario puede mantenerse activo si no lo usa.

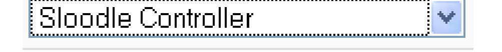
- Pulsamos sobre el curso **Curso de OpenSim y OsGrid**:



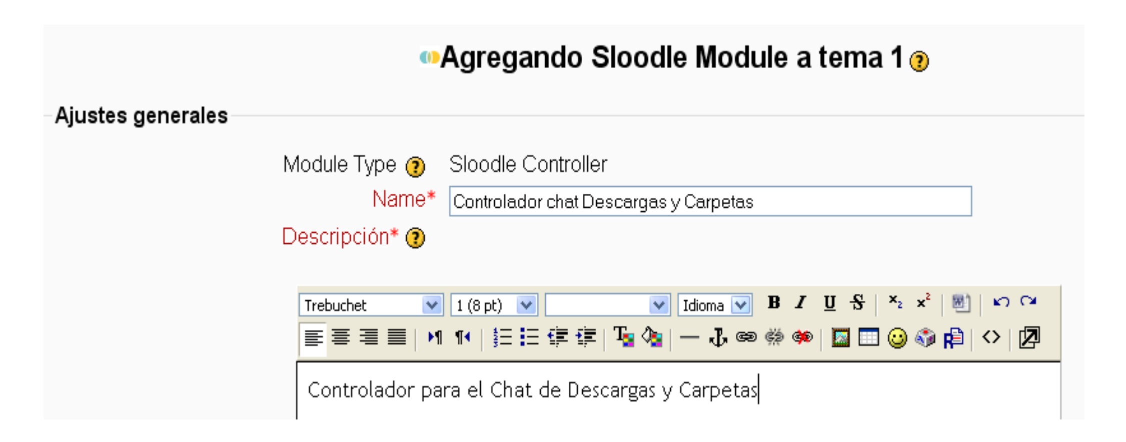
- Pulsamos sobre **Activar Edición**:



- Pulsamos sobre en la actividad del Tema 1 en **Sloodle controler**:



- Le damos un nombre “Controlador Descargas y Carpetas”:



- Ponemos una contraseña fácil, para quitarnos posibles problemas:

Sloodle Controller

Enabled ☑ You can control access to your courses by enabling or disabling the Sloodle Controllers

Prim Password 123456

- Nos crea en el tema 1 el siguiente controlador:

Sloodle Controller: Controlador chat Descargas y Carpetas

- Hacemos clic en el "Controlador Chat Descargas y Carpetas".

Status: Enabled

Figura 3. Estado del controlador de Chat Descargas y carpetas.

Aparece el controlador como habilitado.